

Laser-Tester

Bedienungsanleitung & Garantieerklärung

Spezifikation:	Laser Klasse 3
Laserwellenlänge:	b32-650nm
Energie:	5mW
Batterie:	2 Stück
Batteriebezeichnung:	AG5, R754
Batterie-Lebensdauer:	ca. 45 min
Entfernung für den Test	30 bis 50 Meter (Reichweite ca. 90m)
Ein-Aus Schalten:	in der Endkappe

Achtung: Laserstrahlen können die Augen schädigen

- schauen Sie **niemals direkt** in den Laserstrahl
- vermeiden Sie es auch über einen Spiegel in den Laserstrahl zu blicken
- zielen Sie niemals auf Augen von Personen oder Augen von Tieren
- entladen Sie immer Ihr Gewehr oder Ihre Handfeuerwaffe



1. Austritt des Laserstrahles
2. Hülse für den Laser
3. Batterien (im Umfang enthalten) 2 Stück VR309 (Varta)
Bei cal. 12 und cal. 20 sind es 3 Stück AG 13 (dadurch höhere Betriebszeit)
4. End-Kappe für AUS-EIN

ACHTUNG

Führen Sie die Batterien in der Kunststoffhülle immer so ein, dass der eingezogene Rand des Kunststoffes über dem Pluspol (+) ist. D.h. der eingezogene Rand schaut nach Außen bevor die End-Kappe eingeschraubt wird. Mit dem Rand der Kunststoffhülle der überschaut, voran, wird der Lasertester in das Patronenlager gelegt. Wenn die Batterien falsch herum in den Kunststoffhülle sind, haben sie keine Funktion.

So arbeiten Sie mit dem Lasertester

- Führen Sie die Batterien in die Hülse ein, wie oben dargestellt.
- Schließen Sie die Hülse mit der End-Kappe
- Ziehen Sie die End-Kappe nicht zu fest an und überdrehen Sie die End-Kappe nicht.
- Führen Sie den Lasertester in das Patronenlager Ihrer Waffe ein.
- Schließen Sie die Waffe langsam. Mit dem Schließen des Patronenlagers wird der Laser aktiviert.
- Der Laser-Tester ist auf Maß gearbeitet, es ist keine Gewalt nötig um diesen in das Patronenlager zu bringen bzw. aus dem Patronenlager zu entfernen.
- Visieren Sie ein Ziel, ab einer Entfernung von mindestens 25 Metern, an. Der Laserpunkt erscheint auf dem Ziel. Am besten ist eine Entfernung von ca. 50 Metern. Der Punkt, in dem sich die Visierlinie und die Seelenachse des Laufes kreuzen.
- Jetzt blicken Sie durch das Zielfernrohr und überprüfen wo der Zielstachel sitzt. Der Laserpunkt kann durchaus bis zu 4 cm neben dem Zielstachel liegen. Auch unter dem Zielstachel ist es möglich. Aber der Laser muss immer an der gleichen Position erscheinen.
- Der Laserpunkt ist ein Anhaltspunkt, in Bezug auf den Zielstachel des Zielfernrohres. Am besten nehmen Sie eine eingeschlossene Waffe um die Lage des Lasers zu prüfen. Den Auftreffpunkt des Lasers notieren Sie sich auf dem beiliegendem Blatt. Dies sollten Sie bereits geprüft haben, bevor die Waffe Anlass zum Prüfen gibt, damit Sie einen Anhaltspunkt haben.
- Stellen Sie eine Abweichung fest, dann ab zum Schießstand oder zu Ihren Büchsenmacher.
- Es ist eine Toleranz von ca. 2 cm auf 50 m zu beachten.
- Sie schalten den Laser-Tester aus, indem Sie den Verschluss der Waffe öffnen

Entfernen Sie immer Batterien, wenn Sie den Lasertester nicht benutzen, alte Batterien können den Lasertester zerstören. Diese Schäden sind von einer Garantie ausgenommen.

Eurohunt GmbH, Harzblick 25, 99768 Harztor OT Ilfeld, 036331-50540, www.eurohunt.de

ACHTUNG Gefahr

Nie in die Augen leuchten • Laserstrahlen können die Augen schädigen

ATTENTION Danger

Achtung: Nie in die Augen leuchten • Laserstrahlen können die Augen schädigen

Laser-Tester

Bedienungsanleitung & Garantieerklärung

- 1) die Garantiefrist beträgt 60 Monate für alle ab dem 01.01.2007 ausgelieferten Lasertester. Im Falle eines Weiterverkaufes durch den Kunden oder einem anderweitigen Wechsel des Eigentümers läuft die Garantie für die noch verbleibende Zeit der Frist, von 60 Monaten weiter
- 2) Diese Garantie gilt nicht für Zubehör wie z.B. Batterien oder Gürteltaschen.
- 3) Während der Garantiezeit werden mangelhafte Geräte nach alleiniger Wahl von Eurohunt GmbH repariert oder ersetzt. Der Kunde erhält von Eurohunt GmbH entweder das reparierte Gerät oder ein funktionsfähiges Ersatzgerät zurück. Eigentum an ausgetauschten Teilen oder Ausstattungsteilen geht an Eurohunt GmbH über.
- 4) Für reparierte oder ausgetauschte Lasertester „SIGHT X“ gibt es keine verlängerte bzw. erneuerte Garantiefrist.
- 5) Für normale Abnutzungen gilt diese Garantie nicht.
- 6) Ein Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn:
 - a) der Kunde keinen Nachweis über den Erwerb des Gerätes bei Eurohunt GmbH oder dessen Vertragspartner bringen kann oder will.
 - b) der Mangel auf Missachtung der Bedienungsanleitung, unsachgemäße Behandlung, Nässe, Feuchtigkeit oder extreme Wärmebedingungen zurückzuführen ist. Unbefugte Eingriffsversuche oder Eingriffe, Anschlussversuche, unbefugtes Öffnen, bzw. Installation, Gewalteinwirkung oder Einwirkung durch Nahrungsmittel, Getränke oder chemische Substanzen oder andere Substanzen auf denen Eurohunt GmbH keinen Einfluss nehmen kann.
 - c) der Kunde den Mangel nicht binnen 30 Tage nach Auftreten, innerhalb der Garantiezeit, bei Eurohunt GmbH geltend gemacht hat und das Gerät eingereicht ist.
 - d) die Kalibrierbezeichnung des Gerätes entfernt, abgekratzt, durchgestrichen oder verändert wurde, bzw. unleserlich ist.
 - e) der Mangel dadurch verursacht worden ist, dass das Gerät mit einem nicht Hersteller des ursprünglichen Gerätes, hergestellt und gelieferten Teil verwendet bzw. an ein solches Teil angeschlossen oder anderweitig bestimmungswidrig verwendet wurde.
- 7) Etwaige Versandkosten zur Durchführung von Garantiearbeiten gehen zu Lasten des Kunden.
- 8) Um Ansprüche aus dieser Garantie anzumelden, hat der Kunde eine leserliche und nicht abgeänderte Kaufquittung (oder diesen Schein) vorzulegen, aus der Datum und Ort des Kaufs, Produktbezeichnung deutlich hervorgeht. Dieser Schein ist nur gültig mit **Stempel** und **Unterschrift** des Verkäufers.
- 9) Eurohunt GmbH haftet im Rahmen der Durchführung dieser Garantie auf keinen Fall für Neben-, Folge-, mittelbare oder unmittelbare Schäden, Kosten oder Aufwendungen des Kunden. Eine Haftung hierfür kann von Eurohunt GmbH -gleich aus welchen Rechtsgrund- nicht übernommen werden.
- 10) Eurohunt GmbH weist ausdrücklich darauf hin, dass keine Haftung für Schäden oder Folgeschäden übernommen wird, wenn der Nutzer des Gerätes Personen oder Tiere mit dem Laserstrahl direkt oder indirekt beleuchtet.
- 11) Die gesetzlichen Ansprüche des Kunden aus dem Kaufvertrag gegen Eurohunt GmbH werden von dieser Garantie, weder ausgeschlossen noch beschränkt.
- 12) Diese Garantie gilt bis auf weiteres. Ergänzungen oder Veränderungen bedürfen unserer vorherigen schriftlichen Zustimmung.

Achtung: Nie in die Augen leuchten • Laserstrahlen könne die Augen schädigen

Kaufdatum

Stempel und Unterschrift des Verkäufers